



Informácie o výrobku

Požiadavky na aplikáciu:

Pevný, suchý a vodopriepustný podklad. Podklad, medzivrstvy a dlažba musia byť správne zvolené podľa príslušajúceho dopravného zariadenia a podľa odporúčaní výrobcu dlažby a vzťahujúcich sa noriem.

- Špárovacia hmota nesmie byť použitá ako náhrada podkladovej vrstvy, ani na vyrovnávanie pohybov alebo usadnutia podkladu.
- Vdw 840 nie je vhodná na použitie v interiéroch

Hĺbka špáry musí byť minimálne 30 mm, šírka od 5 mm. Teplota podkladu, špárovacej hmoty a okolia musí byť min. 5°C

Náradie:

Nôž, Hladidlo s gumovou hranou, kefa s mäkkými štetinami.

Príprava:

Vyčistite povrch od všetkých nečistôt, zvyškov cementu, vegetácie, organického materiálu, alebo iného znečistenia.

Vyplnenie špár (špárovanie)

Nožom otvorte PE plastové vrece a vysypte obsah. Naneste hmotu na celý povrch pomocou stierky s gumenou hranou a dôkladne ju dostaňte do špár. Vyššie teploty skrátia čas vytvrdnutia, kým nižšie teploty čas potrebný na vytvrdnutie a získanie odolnosti voči dažďu predĺžia.

Zametenie:

Ihneď odstráňte všetku prebytočnú špárovaciu hmotu zametáním diagonálne do špár použitím kefy s mäkkými štetinami.

Zabráňte chodeniu po čerstvo špárovaných povrchoch po dobu minimálne 12 hodín. Po tomto čase sa po ploche môže chodiť. Čerstvo špárované plochy ochráňte pred dažďom, alebo prúdom vody po dobu minimálne 12 hodín. Na drsných povrchoch a na povrchoch, ktoré neboli dôkladne vyčistené zostáva veľmi tenká vrstva polymérového lepidla. Táto vrstva zmizne po určitom čase vplyvom používania a poveternostných podmienok. Praktické skúsenosti ukazujú, že niektoré druhy umelého kameňa môžu vplyvom tenkej vrstvy živice na povrchu vyzeraf tmavšie, alebo dostať takzvaný „mokrý vzhľad“. Ak je takýto vzhľad požadovaný na dlhší čas, je potrebný dodatočný finálny náter. Pri kritických kamenných povrchoch a farbách by mal byť produkt vopred otestovaný. Náradie by malo byť umyté vo vode, pokiaľ je hmota čerstvá. Stvrdnutá hmota môže byť z náradia odstránená len mechanicky.

Spotreba:

Spotreba stanovená v tabuľke nižšie sa týka plôch s dlažbovými kockami z prírodného kameňa so zrazenou hranou a bola zistená z našich rozsiahlych skúseností. Z prírodného tvaru kociek a rôznych štýlov a techník dláždenia môže dôjsť k zmenám týchto hodnôt. Nepočíta sa so žiadnou toleranciou na straty, alebo odpad. V prípade pochybností si určite spotrebu materiálu na testovacej ploche. Hĺbka špár pri všetkých týchto príkladoch je 30 mm.

	Rozmery kociek v mm		kg/m ² pri šírke špár		
	Šírka	dĺžka	5 mm	10 mm	15 mm
Mozaikové plochy	40	40	11	19,8	27
	50	50	9	16,5	22,8
	40	60	9,3	17	23,4
Kamenné kocky	100	120	43,3	8,3	12
	100	100	4,7	9	12,9
	80	100	5,3	10	14,3
Väčšie dlaždice	60	80	6,7	12,6	17,7
	160	180	2,8	5,5	8,1
	140	180	3	5,9	8,6
Väčšie platne	120	160	3,5	6,7	9,7
	600	400	1	2	3
	400	400	1,2	2,4	3,6
	300	300	1,6	3,2	4,7
	200	200	2,4	4,7	6,9

Základné technické hodnoty:

Všetky GftK dlažbové špárovacie hmoty sú navrhnuté tak, aby mali ideálny pomer medzi ich pevnosťou v tlaku, koeficientom pružnosti podľa toho, na aké plochy majú odporúčané použitie.

Pevnosť v tlaku: približne 8,0 N/mm²

Pevnosť v ohybe: približne 4 N/mm²

Pružnosť: ? N/mm²

Pevnosť väzby: > 1,5 N/mm²

Priepustnosť: Stredná (12l/min/m² pri 20% špárach)

Skladovanie: 1 rok v originálnom, neotvorenom zapečatenom a nepoškodenom balení, uchovávané v suchom a mrazuvzdornom prostredí.

Bezpečnosť pri práci:

Pri práci s epoxidovou špárovacou hmotou vdw 840 N zabráňte kontaktu s pokožkou a používajte ochranné oblečenie vrátane ochranných okuliarov, rukavíc a pod.

Na základe údajov použitých v tejto informácii o produkte alebo na základe akéhokoľvek verbálneho odporúčania nemôže byť vyvodená žiadna právna záväznosť pokiaľ obsah tohto verbálneho odporúčania nie je nami výslovne potvrdený v písomnej forme. Táto informácia vyhlasuje všetky predchádzajúce informácie o produkte za neplatné.

Rheinbach – Flersheim, 31. 03. 2007

Výhradný distribútor pre SR:

Gericom s.r.o.

Tel.: 047/4333579

Mobil: 0905357341

E-mail: gericom@gericom.sk

Web: www.gericom.sk